

Лабораторна робота на тему «Створення простої анімації»

Мета роботи

Навчитися створювати прості двовимірні векторні анімації засобами програми Synfig Studio.

Підготовка до лабораторної роботи

Перевірити наявність на робочому місці встановленої програми Synfig Studio.

Завдання на лабораторну роботу

Засобами програми Synfig Studio створити анімацію заданої фігури в такий спосіб:

- Створіть ключовий кадр на початку часової шкали (0f).
- Перейдіть в 24-й кадр (1s) і створіть ще один ключовий кадр. Перемістіть фігуру в центр полотна.
- Перейдіть в 48-й кадр (2s), додайте ключовий кадр і змініть розмір фігури.
- Далі створіть ключовий кадр на 3-й секунді і змініть колір фігури.
- На 4-й секунді створіть ключовий кадр і перемістіть фігуру до правої границі полотна.
- Подивіться анімацію фігури у вікні перегляду.
- Збережіть файл у форматі програми Synfig і створіть анімоване зображення в форматі GIF.

Варіанти:

№ варіанту	Фігура
1.	трикутник
2.	квадрат
3.	прямокутник
4.	коло
5.	п'ятикутник
6.	шестикутник
7.	паралелограм
8.	трапеція
9.	п'ятипроменева зірка
10.	трикутник
11.	квадрат
12.	прямокутник
13.	коло

14.	п'ятикутник
15.	шестикутник
16.	паралелограм
17.	трапеція
18.	п'ятипроменева зірка