

Лабораторная работа 3
по курсу ПСМС на тему
«Работа с векторной графикой»

Задание:

Используя средства векторного графического редактора (Inkscape, Adobe Illustrator), создать векторное изображение по варианту:

Номер варианта	Задание
1	Комикс-автопортрет (аппликации) на основе фото.
2	Эмблема кафедры КИ.
3	Эмблема факультета ФИТКБ.
4	Эмблема института ИХКЭ.
5	Малый герб ОНАХТ.
6	Упрощённые пиктограммы эмблем кафедры, факультета (института, академии) в едином стиле.
7	Векторная карта своего двора на основе спутникового снимка.
8	Набор символов (фрагмент алфавита) на основе собственного почерка.
9	Логотип из собственных инициалов (с предварительным согласованием эскиза с преподавателем).
10	Sketch-эффект для заданного набора символов (фрагмент алфавита).
11	Rough-эффект для заданного набора символов (фрагмент алфавита).
12	Эмблема лаборатории игр и мультимедиа (с предварительным согласованием эскиза с преподавателем).
13	Слайд по КСТ (в ассортименте)

Результат сохранить в форматах SVG и PNG и привести в отчёте.