

Лабораторная работа 6
по курсу ПСМС на тему
«Создание растровой анимации»

Задание:

Используя средства растрового редактора Piskel (www.piskelapp.com) или Photoshop, создать пиксельную анимацию на основе изображения, построенного в лабораторной работе 2 или 3. В протоколе работы привести описание выполненных действий, иллюстрируя его соответствующими скриншотами.